

TECNICHE DI PRODUZIONE



CORSO PUNCIATURA

PREMESSA

La punciatura è una tecnica che si applica in campo artigianale e industriale, nello specifico nel ricamo.

La punciatura può essere effettuata in automatico dal software stesso o in manuale, creando cioè poligoni, riempimenti e tracciati come in un programma di grafica. Mediante i software più costosi la "punciatura" automatica può dare risultati soddisfacenti, ma la punciatura manuale resta sempre la più definita e professionale.

L'obiettivo del corso è quello di insegnare al "Punciatore" l'utilizzo del software che con uno scanner rileva l'immagine, stabilisce il percorso, i vari tipi di punti, i colori, le dimensioni del ricamo e i vari comandi da impostare (rasafili, cambi colore, lunghezza punto, densità, velocità, ecc.). Dopodiché delinea i contorni dei vari elementi che compongono il disegno mediante una sequenza (detta blocchi) che tiene in considerazione i modi e tempi di esecuzione della macchina da ricamo, ottimizzando al meglio il percorso anche in funzione del tipo di tessuto sul quale sarà necessario eseguire il ricamo. Poiché il risultato finale sarà condizionato da molteplici fattori (tiraggi, tessuto, filo, stabilizzatori, ecc.) sarà l'abilità e l'esperienza del "punciatore" a determinarne il risultato ottimale. Tutto ciò che il "punciatore" avrà inserito o meno nel suo "programma di ricamo" verrà poi riprodotto in serie sulle macchine da ricamo multiteste o monotesta con tutti i suoi pregi o difetti.

CONTENUTI

- ✓ Programma di disegno EmStudio
- ✓ Spiegazione dei campi di menu disegnare
- ✓ Applicazione in pratica
- ✓ Mettere a punto un disegno di ricamo
- ✓ Importare i dati di disegno nel programma di punciatura
- ✓ Illustrare i campi menu per la punciatura
- ✓ Tecnica di punciatura di base
- ✓ Conoscenze dei diversi materiali (filato e tessuto)
- ✓ Redigere dei programmi di ricamo con tecniche differenti (forato, macramé, soutache, etc.)
- ✓ Programma ricamo di controllo
- ✓ Ogni partecipante deve essere in grado di creare, adattare e modificare dei disegni di ricamo.

RISULTATI ATTESI

Al termine del corso ci si aspetta che il personale sia in grado di programmare con il software un ricamo con tecniche differenti.

STRUMENTI, ATTREZZATURE E MATERIALE DIDATTICO

Per un corretto ed efficace svolgimento della formazione, gli strumenti che verranno utilizzati saranno: PC e videoproiettore, lavagna a fogli mobili e lavagna luminosa.
Sarà inoltre possibile consultare il materiale portato in visione dal docente durante la lezione.

VERIFICA DEI CONTENUTI

Il docente verificherà il grado di apprendimento dei partecipanti, mediante somministrazione di test finale, fornendo eventuali chiarimenti aggiuntivi, al fine di garantire un pieno apprendimento da parte dei partecipanti dei contenuti proposti.

Strumenti

DURATA : 40 ore

COSTO : € 900 + IVA a partecipante

LUOGO: presso una delle nostre sedi di Milano o Busto Arsizio